

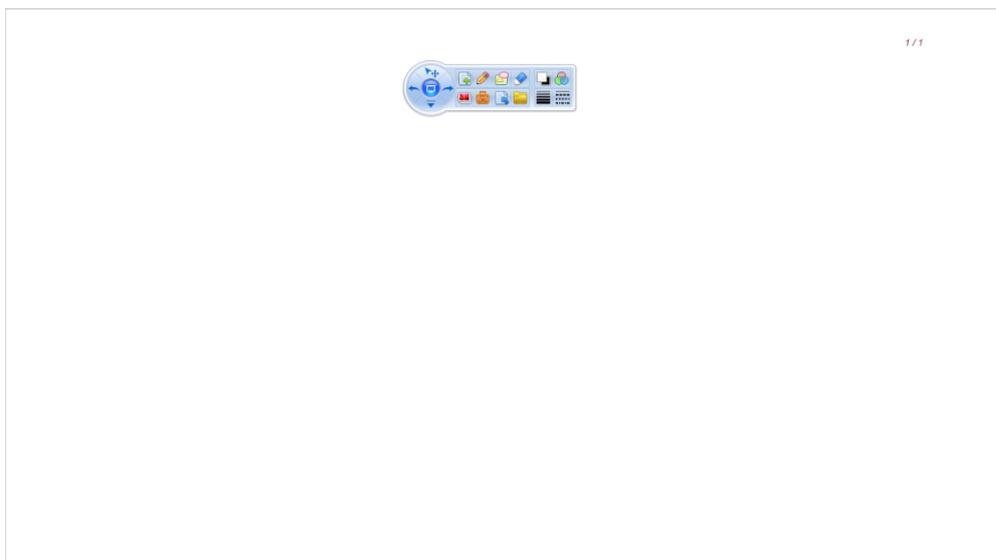


## Инструкция по применению программного обеспечения WhiteBoard (для Linux)

Программное обеспечение WhiteBoard - интерактивное ПО, которое легко использовать в качестве мощного инструмента для образования и бизнеса, чтобы создавать наглядные увлекательные уроки и презентации.

Без использования мыши пользователи могут выполнять на сенсорном экране такие функции, как клик, двойной клик, перетаскивание, масштабирование и др., чтобы управлять ПК пальцами (или любыми непрозрачными объектами), а также использовать дополнительные инструменты для записи, стирания, выделения, затемнения экрана, прожектор, печать экрана, сохранение экрана, запись и воспроизведение экрана, распознавание рукописного ввода, ввод с клавиатуры, ввод текста, ссылки из Интернета на видео и звуковые файлы, вставка и управление и пр.

### 1. Интерфейс:



Панель инструментов можно переместить в любое удобное место. Для этого необходимо нажать на нее и перетащить в нужное место.

## 2. Основные функции

Страницы	Можно выбрать цвет, тему и разметку страницы.
Ручки	В том числе: карандаш, маркер, текстурное перо, интеллектуальное перо, объектное перо.
Фигуры	Включая линию, треугольник, прямоугольный треугольник, эллипс, круг, пятиугольник, пятиконечную звезду, шестиугольник, ромб, стрелки, двойную стрелку, угол, куб, цилиндр, конус, скругленный прямоугольник, дугу, сектор, параллелограмм.
Ластик	Объектный ластик разных размеров.
Вставка объектов	Вставка изображений и видео.
Работа со страницами	Включая увеличение, уменьшение, свободное перемещение, возврат, страницу назад, страницу вперед, очистить страницу, удалить страницу.
Дополнительные инструменты	Включая прожектор, занавес, увеличительное стекло, экранную камеру, линейку, транспортир, треугольник, циркуль, цвет заливки, кости, калькулятор и т. д.
Библиотека	Включая веб-ресурсы и библиотека изображений.
Управление цветом	Выбор цвета карандашей и фона.
Управление линиями	Выбор толщины линии.
Стрелки	Установка формы и направления стрелок.
Установка прозрачности	Выбор степени прозрачности объектов.
Прочее	Включая выбор, экран или программную страницу, отменить, повторить и т. д.

Функции главного меню	Включая Новый файл, Открыть файл, Сохранить страницу, Сохранить файл, Язык, Настройки, Справку, О программе, Выход и т. д.
Функции меню «правой кнопки»	В том числе «Клонировать», «Удалить», «Повернуть на 45», «Повернуть на 90», «Объединить», «Отправить на задний план» «Отправить на передний план», Группировать, Разгруппировать.

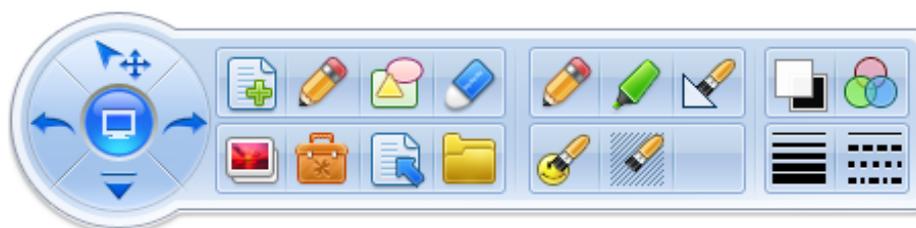
### 3. Страницы

По умолчанию установлено пять вариантов страниц, включая белую страницу, зеленую страницу, черную страницу, страницу с изображением и страницу пользовательского цвета.



### 3. Ручки.

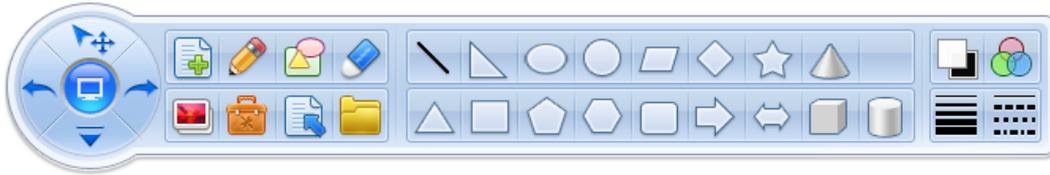
Вам доступен лоток для перьев, используемый для рисования и письма на доске. Вы можете рисовать линии разных типов, фигуры и писать. В лотке для перьев есть пять перьев: карандаш, маркер, текстурное перо, интеллектуальное перо и перо для объектов.



	Карандаш	Это основной инструмент. Используется для рисования фигур, линий или написания слов. Вы можете изменить цвет, толщину линий, а также стиль и прозрачность.
	Маркер	Это полупрозрачный маркер для выделения. Может использоваться для выделения уже написанного текста. Цвет, ширину и прозрачность можно изменить.
	Текстурное перо	Это перо может создать художественный эффект. Щелкните этот значок, выберите понравившееся изображение, отрегулируйте ширину, можно нарисовать красивую картинку. Пользователи могут добавить изображение в папку для использования, а также изменить ширину и прозрачность.
	Интеллектуальное перо	Это перо может фиксировать и преобразовывать линии в геометрические фигуры: квадрат, окружность, ломаную, треугольник и пр.  Цвет, ширину и прозрачность можно изменить.
	Объектное перо	Эта ручка создана для художественного эффекта. Щелкните этот значок; выберите нужную фигуру, создайте штамп. Фигуры и прозрачность можно менять.

## 5. Фигуры.

Инструменты для рисования фигур - это выбор готовых геометрических форм и отображении их на доске, в том числе: линия, треугольник, прямоугольный треугольник, эллипс, круг, пятиугольник, пятиконечная звезда. , Шестиугольник, ромб, стрелки, двойная стрелка, угол, куб, цилиндр, конус, прямоугольник с закругленными углами, дуга, сектор, параллелограмм.



Доступно два вида фигур: линейные 2D-фигуры и объемные трехмерные фигуры.

Трехмерные фигуры - это трехмерные формы, которые можно редактировать, при перемещении данные фигур изменятся соответствующим образом, включая размеры линий, углы, а также дуги на фигуре. Учтите, что сами рисунки редактировать нельзя: можно только перемещать, увеличивать или уменьшать.

#### 6. Ластики.

Ластики предназначены для удаления нарисованных линий.



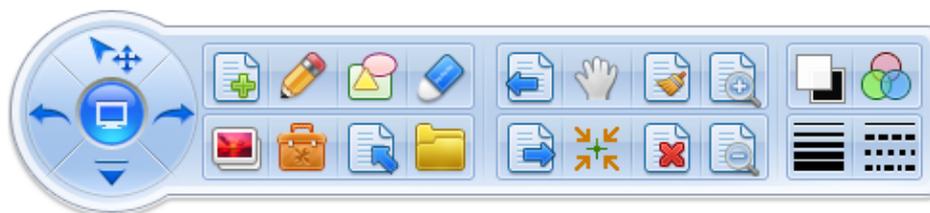
#### 7. Вставка объектов

WhiteBoard поддерживает вставку изображений и мультимедиа.



## 8. Работа со страницами

Общие операции со страницами, такие как увеличение, уменьшение, страница назад, страница вперед, свободное перемещение, возврат, очистка и удаление страницы.



	Увеличение	Увеличивает всю страницу включая объекты на ней
	Уменьшение	Уменьшает всю страницу включая объекты на ней
	Страница назад	Пролистывает на предыдущую страницу
	Страница вперед	Пролистывает на следующую страницу
	Перемещение	Позволяет перемещать страницу на экране
	Возврат	Возврат к первоначальному положению страницы
	Очистить	Удаляет все со страницы
	Удалить	Удаляет страницу целиком

## 9. Дополнительные инструменты.

Вам доступны следующие инструменты: прожектор, занавес, лупа, экранная камера, линейка, транспортир, циркуль, треугольник, запись, видеокамера, цвет заливки, игральные кости, калькулятор.



	<p>Прожектор</p>	<p>Используется, чтобы заставить аудиторию сосредоточиться на определенной части доски, чтобы они могли видеть часть экрана, в то время как остальная часть экрана закрыта. Цвет и изображение обложки можно изменить. Форма может быть изменена на ромб, прямоугольник, овал, треугольник и двойной ромб.</p>
	<p>Шторка</p>	<p>Может использоваться для прикрытия содержимого, которое пользователь не хочет временно показывать. Цвет, изображение и размер можно изменить.</p>
	<p>Лупа</p>	<p>Увеличьте изображение на экране, чтобы детально рассмотреть увеличенную область. Можно увеличивать до разных размеров.</p>
	<p>Экранная камера</p>	<p>Делает снимок экрана, сохраняет, а затем вы можете отобразить его на новой странице.</p>
	<p>Линейка</p>	<p>Используется для измерения длины объекта или рисования линии.</p>
	<p>Транспортир</p>	<p>Используется для измерения углов, рисования угла, дуги и сектора.</p>
	<p>Треугольник</p>	<p>Для построения линий, фигур и углов.</p>

	Циркуль	Для построения дуг и окружностей.
	Запись	Используется для записи действий, происходящих на экране. Файл можно сохранить как .avi или flash.
	Видео плеер	Мультиформатный видео плеер.
	Заливка	Используется для заливки цветом ограниченной области.
	Кости	Используется как генератор случайных чисел.
	Таймер	Отображает время работы, можно использовать для замеров времени.
	Экранная клавиатура	Используется для набора текста. 

10. Для вызова главного меню нажмите кнопку:



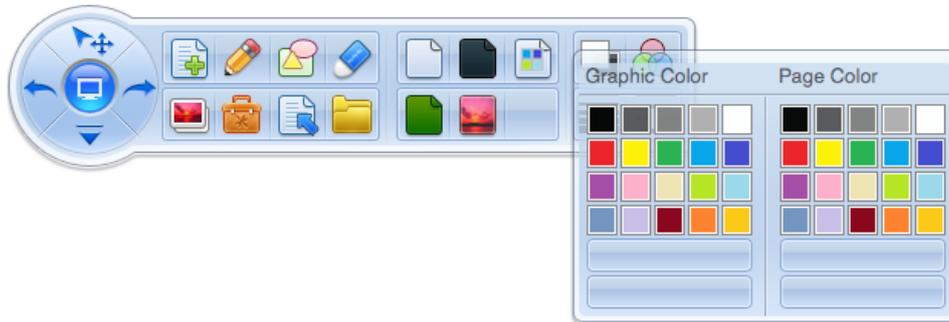
Выпадающий список откроет следующие возможные действия:

11. Нажмите на экран и подержите несколько секунд. Вы получите доступ к меню «правой кнопки»:

Удалить
Доставить Вперед
Отправить Назад
Дублировать
Вырезать
Копировать
Вставить
Блокировка
Разблокировка
СоздатьГруппировать
Отделить от группы
Поворот на 45 град
Поворот на 90 град
Масштаб +
Масштаб -
Редактировать текст
Настроить аудио
Проиграть аудио
Очистить аудио
Редактировать ссылку

12. Стили и форматы включают настройку цвета, настройку прозрачности, настройку ширины линии, настройку стиля линии.

Цвет:



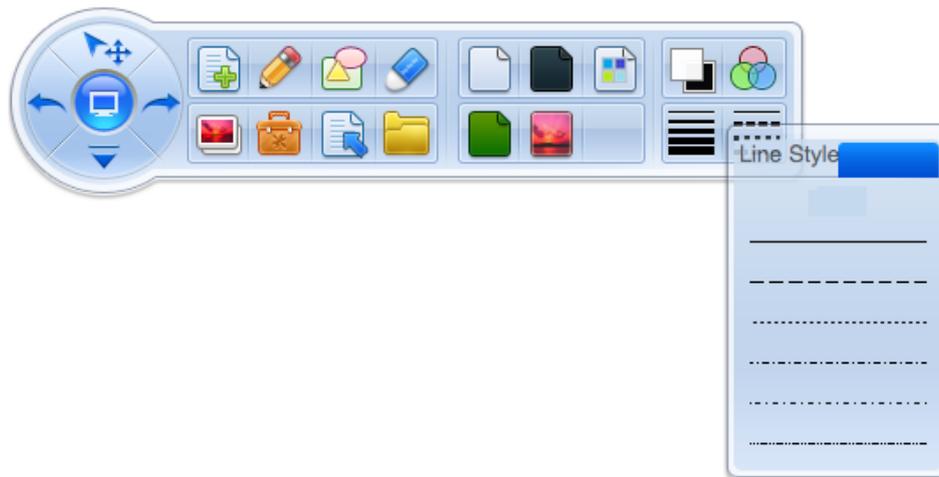
Прозрачность:



Толщина линии:



Стиль линии (эта функция работает только с карандашом и прямой линией, когда нет другого объекта выбора, она работает с текущей строкой):



### 13. Библиотека

Библиотека изображений, сгруппированных по темам, позволит добавлять наиболее востребованные изображения в интерактивные уроки.



### 14. Прочее

В программном обеспечении есть некоторые общие функции, такие как выбор, отзыв, восстановление, возврат на рабочий стол и другие функции.

	Домашний экран	Дает возможность быстрого перемещения на рабочий стол Вашего компьютера. Для возврата на страницу интерактивного урока кликните на иконку программы в самом верху бокового меню.
	Выбор	Нажмите для перехода в режим выделения объекта.
	Отменить	Отмена предыдущего действия. Может отменить до 20 последовательных действий.
	Вернуть	Возвращает отмененное действие